

Hockey: Süd-Vize lässt sich vom Berliner HC noch abfangen und verliert im Penalty-Schießen

TSVMH fehlen vier Sekunden zum Glück

BERLIN. Nur vier Sekunden trennten die Herren des TSV Mannheim Hockey am Samstag in der Schöneberger Sporthalle vom Einzug in die Endrunde um die deutsche Hallenhockey-Meisterschaft in Lübeck – Luca Wild traf die Schwarz-Weiß-Roten mit dem Tor zum 5:5-Ausgleich für den Berliner HC mitten ins Herz.

Das sich direkt anschließende Penaltyschießen entschied der Ostmeister aus Berlin durch die Treffer von Jonas Gomoll und Jonas Diesing mit 2:1 für sich. Die Mannheimer waren raus, weil von den drei TSVMH-Schützen nur Europameister Max Schulz-Linkholt erfolgreich war. So hieß am Ende 7:6 (5:5, 2:2) nach Penalty-Schießen für den BHC, beim TSV herrscht Frust pur.

„Das ist so extrem bitter, ein ähnlich dramatisches Spiel habe ich in meiner Karriere erst einmal erlebt – und das ging damals leider auch verloren“, konnte es TSVMH-Trainer Stephan Decher kaum fassen, dass seinem jungen Team der Sprung ins Final Four versagt blieb.

„Besseres Team hat verloren“

„Wir sind alle tief enttäuscht, denn das über 60 Minuten bessere Team hat verloren“, bilanzierte Decher – schließlich war die DM-Endrunde in Lübeck für die Gäste vom Fennelturn schon zum Greifen nah. „Paul Kaufmann erzielte 40 Sekunden vor Ende das 5:4 für uns. 15 Sekunden vor Spielende hatten wir in der eigenen Hälfte an der Bande den Ball. Acht Sekunden vor Ende verlie-

ren wir den Ball, der BHC macht zwei Pässe und trifft vier Sekunden vor Schluss zum 5:5-Ausgleich“, beschrieb der Coach der Mannheimer den so schmerzhaften Moment für den Süd-Vize.

Am Penaltyschießen wollte Decher die überaus bittere Niederlage nicht festmachen. „Wir haben in Berlin wohl unsere beste Saisonleistung gezeigt und standen defensiv überaus gut. Da muss ich der Mannschaft wirklich ein großes Kompliment machen. Nach unserer 4:2-Führung hätten wir eigentlich auf 6:2 oder 7:2 davonziehen müssen“, bedauerte der TSVMH-Coach, dass sein Team die vielen Chancen nicht noch besser verwertete und damit der Lohn für ein tolles Spiel versagt blieb. *and*